

Osztályozó vizsgakövetelmények

Digitális kultúra

5. évfolyam

1. 5. ÉVFOLYAM

1.1. I. FÉLÉV

KÖVETELMÉNYEK

Robotika, algoritmizálás, programozás (Scratch 2 és micro:bit programok használata)	Robotika alapfogalmak
	Egyszerű algoritmus készítése
	A virtuális robot vezérlése blokkprogramozási környezetben.
	A robot irányítása utasítások segítségével.
	A fal érzékelése.
	Animációk készítése.
	Használjuk az érzékelőket! Gyakorlás
Játék készítése.	

1.2. II. FÉLÉV

KÖVETELMÉNYEK

Bemutatókészítés, multimédiás elemek készítése	A képeket kísérő szövegek
	Rajzok a bemutatóban
	Animációk
	Bemutatók fényképrészletekkel
	Bemutató készítése saját fotókból
	Animációk: mozgásvonalak
	Információs társadalom
	Keresés a világhálón
e-Világ és online kommunikáció	Keresés a világhálón
	A virtuális személyiség
	Online kommunikáció
	Közösségi oldalak, chat
A digitális eszközök használata	Felhőszolgáltatások
	A számítógépek és főbb alkatrészeik
	Programok, operációs rendszerek, fájlok és mappák